



# Dinamic

DINAMIC



# PHANTIS:

El Comandante Serena tiene como misión rescatar a su compañero de expedición capturado en la Luna 4 del Sistema SOTPOK, más conocido como el mundo de PHANTIS, un paraje insólito habitado por una fauna hostil y una flora exhuberante.

## DOBLE CARGA FX:

Este programa tiene dos partes, cada una grabada en la misma cara del disco y que podemos inciar desde el menú.

Para jugar a la segunda, es necesario descubrir el código de acceso que se encuentra al terminar la primera.

## PRIMERA CARGA:

Consta de 4 fases, tu objetivo es aterrizar en el planeta y atravesar el pantano a lomos de tu ADREC CLONICO.

**Primera:** debes aproximarte a la Luna 4, serás atacado por las hordas Kamikazes de SENOLIZ.

**Segunda:** sobrevolarás el área volcánica.

Evita los cazas de reconocimiento, las bolas de magma incandescente y los misiles tierra-aire de reconocimiento autónomo.

**Tercera:** penetrarás en la gruta subterránea que comunica con el pantano.

Serás atacado en esta ocasión por SERPIENTES MULTIAPILER que necesitan tres descargas láser en su cabeza para ser

detenidas.

Aniquila las nebulosas de gas Kripton y las naves enemigas que patrullan la gruta.

**Cuarta:** una vez aterrices podrás capturar un ADREC clónico que te permitirá atravesar el pantano.

Dispones de una cuchilla fotónica que te ayudará a vencer a los habitantes del pantano que luchan montados en sapos gigantes y pterodáctilos.

## **SEGUNDA CARGA:**

Debes descender a lo más profundo de PHANTIS y atravesar 6 niveles diferentes hasta rescatar a tu compañero de la PRISION.

### **1 NIVEL SUPERFICIE**

Zona montañosa habitada por «pelotrones siderales», utiliza tu micro-pelotón rebelde para acabar con ellos.

### **2 NIVEL BASE ALIENIGENA**

Apodérate del turbo láser de iones y su cargador de protones para ir armado a plena potencia.

### **3 NIVEL BOSQUE SUBTERRÁNEO**

Debes encontrar el Medallón de acceso para poder atravesar la Puerta Azul.

### **3 NIVEL LAGO INTERIOR**

Escapa de las feroces fauces del Plentosauro que habita las aguas termales del lago, y cuidate también de las pirañas

asesinas, hasta llegar al helipuerto.

### **5 NIVEL MAGMA**

El helicóptero atravesará la gruta que conduce a la zona volcánica.

Evita las burbujas de lava y los desprendimientos de roca magmática.

### **6 NIVEL NIVEL PRISION**

Desintegra a todos los diablos rojos que custodian la milenaria prisión y presenciarás el final de PHANTIS.

¡BUENA SUERTE!

## **PUNTUACIÓN**

Existen 24 enemigos diferentes en PHANTIS. Cada uno de ellos te proporcionará unos puntos determinados. En la primera carga cuentas con 4 vidas y una extra cada 25.000 puntos.

En la segunda comienzas con 5 vidas y una extra cada vez que encuentres un corazón.

## **CONTROL Y MOVIMIENTO**

### **NAVE**

Subir, Bajar, Acelerar y Láser.

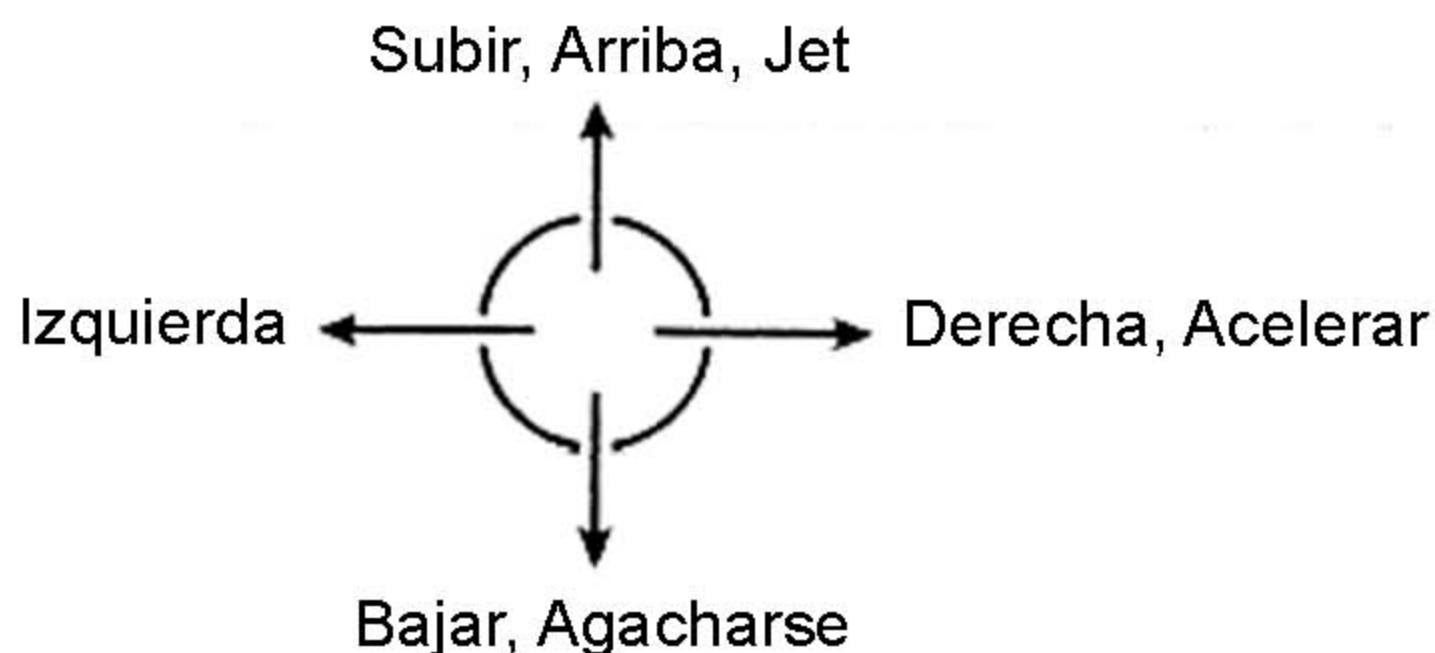
### **ADREC CLONICO:**

Izquierda, Derecha, Cuchilla adelante (disparo), Cuchilla arriba (disparo + arriba).

### **SERENA:**

Jet, Agacharse, Derecha, Izquierda, Láser.

# CONTROL Y JOYSTICK



Disparo = Láser

## TECLAS PREDEFINIDAS

Q = Subir, Arriba, Jet.

A = Bajar, Agacharse

O = Izquierda.

P = Derecha.

SPACE = Disparo.

## EQUIPO DE DISEÑO

|                       |                |
|-----------------------|----------------|
| <b>PROGRAMADOR:</b>   | CARLOS ABRIL   |
| <b>GRÁFICOS:</b>      | JAVIER CUBEDO  |
| <b>PANTALLA:</b>      | JAVIER CUBEDO  |
| <b>MÚSICA:</b>        | JAVIER CUBEDO  |
| <b>PORTADA:</b>       | ALFONSO AZPIRI |
| <b>PRODUCIDO POR:</b> | VÍCTOR RUÍZ    |

## INSTRUCCIONES DE CARGA

Encienda su Amstrad PCW e introduzca el disco por la cara A y éste cargará automáticamente.

***COPYRIGHT 1987 DINAMIC***