

PHANTOMAS 2

Tu misión da miedo. Debes destruir al malvado Conde Drácula que asola la región.

A lo largo de 95 horripilantes habitaciones te verás asediado por los esclavos de Drácula, intenta evitar que te atrapen y consigue la mayor cantidad de alimento.

Si reunes las 5 llaves y las introduces en sus 5 cerrojos correspondientes habrás realizado una parte muy importante de tu misión.

Para conseguir cada llave debes encontrar un determinado objeto y fijarlo al "generador de pedales", si así lo haces podrás saltar el enorme foso.

La segunda parte de tu misión consiste en abrir las 6 contraventanas mágicas pulsando los interruptores adecuados.

Finalmente busca el martillo y la estaca y camina veloz a la parte superior del castillo para coger la cruz.

En este instante serás teletransportado al espacio para librar la confrontación final en la que podrás utilizar el arma láser y la mochila autopropulsada.

EQUIPO DE DISEÑO:

PROGRAMADOR: Emilio Salgueiro.

GRÁFICOS: Santiago Morga y Snatcho.

DISEÑO ARTÍSTICO: Alfonso Azpiri.

TECLAS DE CONTROL:

IZQUIERDA:	O
DERECHA:	P
SALTO LARGO:	Q
SALTO CORTO:	A
DISPARO:	SPACE
PAUSA:	H
INICIAR:	STOP

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Encienda el Amstrad PCW e inserte el disco por la cara A y este cargará automáticamente.