

PAC-MANIA

AMSTRAD PCW
8256,8512,9256,9512

INSTRUCCIONES

Pac Mania es un juego de un jugador en el cual tú manejas al Pac-Man a través de un mundo de laberintos en tres dimensiones. Armado solamente con un único poder de SALTO, el Pac-Man se enfrentará a nuevos retos a medida que entre en los Mundos de la Ciudad de Block, el Parque de Pac-Man, la Tierra de Sandbox y en Jungly Steps.

Empieza el juego seleccionando el nivel 1, 2 ó 4: cuanto más alto sea el nivel, más difícil será el juego. Tu objetivo es comerte todos los puntos y píldoras de poder en los laberintos, al mismo tiempo que evitas a esos fastidiosos fantasmas. El jefe fantasma Clyde ha reclutado dos nuevos talentos fantasmas: Sue y Funky, haciendo el viaje de Pac más problemático y difícil. Sin embargo, si te comes una píldora de poder, los fantasmas cambiarán temporalmente de color, dando a Pac la oportunidad de abrirse camino y

haciendo puntos extra. Pac Tiene la oportunidad de aumentar temporalmente la velocidad u obtener puntos dobles, según la píldora que tome. La fruta también puede aparecer y cuando es comida añadirá puntos extras a tu puntuación.

Si eres lo suficientemente Pac-Maníaco para haber alcanzado el siguiente laberinto antes de quedarte sin vidas, ¡no desesperes! ¡Ahí también hay oportunidad de masticar!

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad PCW 8256/8512 (disco):

Introducir el disco por la cara A en la unidad y encender el PCW, la carga se realizará automáticamente.

Amstrad PCW 9256/9512 (disco):

Introducir el disco por la cara B en la unidad y encender el PCW, la carga se realizará automáticamente.

CONTROLES DEL JUEGO

TECLADO

Z ó ←: Izquierda.

X ó →: Derecha.

O ó ↑: Arriba.

K ó ↓: Abajo.

Espacio: Saltar.

Shift Q: Abandonar juego.

Shift P: Pausa.

JOYSTICK

